

Allehelgen i Den Gamle By

Følg Skyggernes Spor

Skyggernes liv

Så I noget i mørket? Var det en mus, en skygge eller maren, som gør sig klar til sit natlige ridt?

Når efteråret kommer bliver natten længere og mørket tættere. Skyggerne bliver levende når lyset blaftrer.

Til Allehelgen i Den Gamle By kan I udforske folketroens skikke og historier og gå på sporjagt i huse og gader.

Besøg køkkenpigen, gårdskarlen og de andre folk i byen og få deres hjælp i jagten på Skyggernes Spor.

Den Gamle By

Skyggernes Spor – en sporjagt i folketroens verden

Naturens væsner i folketroen forsvinder, når folk glemmer deres fortællinger. De lever i genfortællingens gys, og ånder os i nakken, når fantasien løber løbsk.

På **sporjagten** indvies I i en verden, hvor dukker drager lykke og Åmanden kalder. Undervejs bliver I langsomt vogtere for folketroens væsner.

Skyggernes Spor begynder i (2) **Købmandsgårdens køkken**. Derfra leder de videre til (3) **Skomagermadammen** og (5) **Præsteenken**. Det sidste spor på jeres vej mod at blive vogtere for væsnerne findes i (6) **Skyggeland**.



En (u)lykkelig tid

Købmandens frue venter sig, og glæder sig til det nye liv. Men måske er det ikke kun lykke, hun har i venté. (2) **Køkkenpigen** frygter allerede, at bjerg-folk holder øje med huset, og vil ombytte det lille barn inden dåbsdagen.

(2) **Gårdskarlen** ved, at ikke alle nye liv bliver bragt til verden af lykke, og nogle kvinder føder børn, som ingen ønsker. Hvor mon de bliver af?

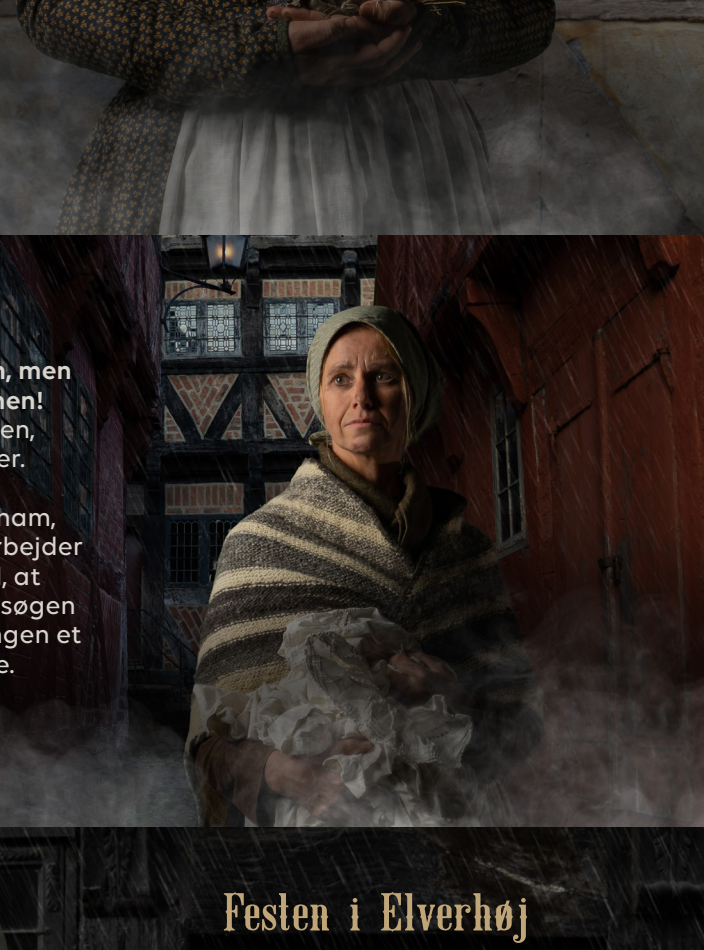


Købmandsgårdens køkken (2)

Dragende lykke

Naturens planter kan hjælpe jer ved sygdom og til rigdom, men I skal være forsigtige, for der kan være en pris at betale.

(3) **Skomagermadammen** har forstand på naturens kræfter. Ifølge rygtet har hun med en alrunerod skabt en dragedukke, som drager både lykke og rigdom til hendes hus. Men prisen er høj og det er Fanden selv, som indkræver den. Måske kan I lokke hende til at vise dukken frem.



Skomagerhjemmet (3)

Åmandens kalden

Tiden og stunden er kommen, men manden er endnu ikke kommen! Sådan lyder Åmandens kalden, når han kræver sit årlige offer.

Byens (4) **vaskekone** frygter ham, og tager sig i agt, når hun arbejder langs åens bredder. Hun ved, at Åmanden aldrig opgiver sin søgen efter menneskeliv. Får han ingen et år, så tager han to det næste.



Vestergade (4)

Festen i Elverhøj

(5) **Præsteenken** frygter ikke overtroiske væsner, men hun nyder deres historier. Eventyret og folketroen klæder hinanden og inspirerer til fortællinger mellem børn og voksne.

I H. C. Andersens **Elverhøj** er folketroens skabninger samlet til fest hos elverkongen og hans døtre. Det bliver en aften, hvor skræmmende væsner som helhesten og lygtemanden må indordne sig og holde bordskik.

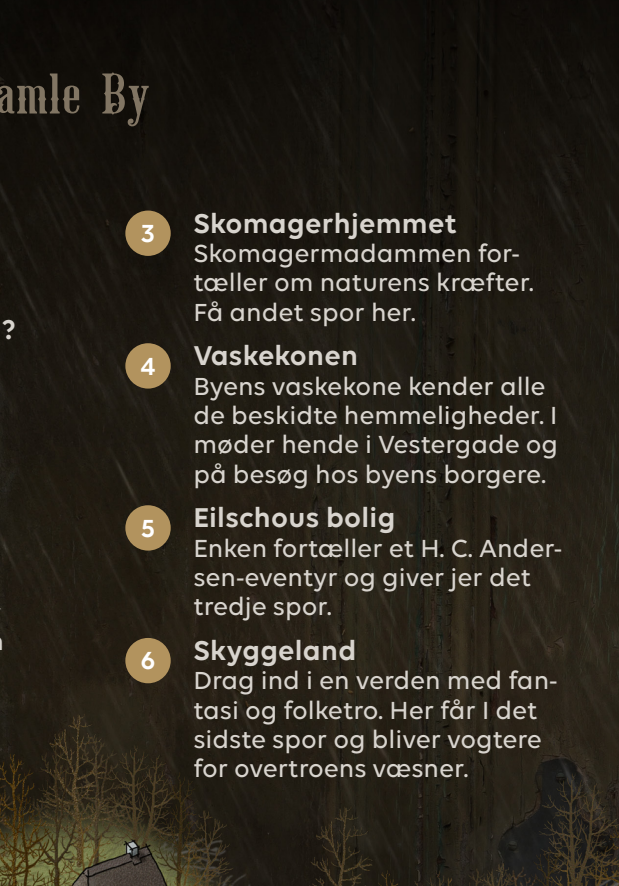


Eilschous Bolig (5)

Skyggeland

(6) **Tvivlen og Vildfarelsen** hjælper jer, når I skal åbne sindet for folketroens gådefulde fortællinger. Nogle kalder folketroen for overtro eller vildfarelse, mens andre ser væsners egenskaber som en del af naturens kraft.

Hvis I skal opleve folketroens troldske karakterer kræver det, at I lader fantasien og tvivlen overtage tankerne for en stund, mens I oplever **Skyggeland**.



Skyggeland (6)

Allehelgen i Den Gamle By

Familieaktivitet

Roelygter

I teltet ved Skyggeland kan I skære en roelygte. Pris 40 kr.

Allehelgen eller Halloween?

Har du overvejet, om de to fejring er samme fest med forskellige navne?

1864-kvarteret

(2) **Købmandsgården** Køkkenpigen og Gårdskarlen fortæller, så det gyser. Her får I første ledetråd til sporjagten Skyggernes Spor.

(3) Skomagerhjemmet

Skomagermadammen fortæller om naturens kræfter. Få andet spor her.

(4) Vaskekonen

Byens vaskekone kender alle de beskidte hemmeligheder. I møder hende i Vestergade og på besøg hos byens borgere.

(5) Eilschous bolig

Enken fortæller et H. C. Andersen-eventyr og giver jer det tredje spor.

(6) Skyggeland

Drag ind i en verden med fantasi og folketro. Her får I det sidste spor og bliver vogtere for overtroens væsner.



Spisesteder

(7) **Konditoriet Café Bonnich** Flødeskumskager og lun chokolade, der varmer helt ind i sjælen.

(8) **Restaurant Gæstgivergården** Urternes køfter er på spil i mæden med salvie, der holder døden fra døren og hyl, der beskytter mod troldtøj og lynnedslag.

(9) **Skyggelands madboder** Præsteenken ved, at æbler forbindes med fristelser og frugtbarhed. Tør I lade jer friste af æbleskiverne?

(10) **Bageren** Hørfærerne er ikke i bagværket, men strøet foran døren for at holde onde ånder borte.

Lyt med derhjemme

Husker du brønden på Torvet? Scan og lyt til historien om, hvad eller hvem, der bor i brønden.

Måske er brøndens væsner ren fantasi, men hvem ved præcis, hvad der gemmer sig i dybet?

